

Corona-Schutzmassnahmen in den öffentlichen Gottesdiensten Pfarrei Altendorf

Was müssen die Teilnehmenden beachten?

1. Wer sich **krank** fühlt sollte nicht am Gottesdienst teilnehmen. (Wer zuhause bleiben muss, aber gerne kommunizieren möchte, darf sich gerne auf dem Pfarramt melden, damit wir die Kommunion vorbeibringen können.)
2. Vor dem Eintreten in die Kirche **desinfizieren** wir die **Hände**.
3. Jede zweite **Sitzreihe (roter Punkt)** bleibt leer. In den Bänken mit den **grünen Punkten** kann man sitzen. In den einzelnen Bänken halten wir 1,5 m Abstand. Familien sitzen zusammen.
4. Die **Opferkörbe** werden nicht herumgereicht. Sie stehen beim Ausgang.
5. Beim **Friedensgruss** geben wir uns **nicht** die Hand.
6. Wer die **Mundkommunion** empfangen möchte, kommuniziert ganz zuletzt.

Was sind die Vorkehrungen in der Kirche?

7. Die **Weihwassergefässe** bei den Eingängen bleiben leer.
8. Die **Hostienschale** bleibt während dem ganzen Hochgebet bis zur Kommunionausteilung zugedeckt. Nur der Priester trinkt aus dem **Kelch** und konsumiert alleine die grosse Hostie aus der Patene.
9. **Wer die Kommunion austeil**, desinfiziert sich unmittelbar vor dem Austeilen nochmals (wie schon vor dem Gottesdienst) die Hände und trägt Mundschutz.
10. Das **Ziborium** wird mit Deckel auf den Altar gebracht. Der Deckel wird erst unmittelbar vor der Kommunionverteilung abgenommen.

Interne Abläufe:

11. 3 Spender (einen für die Sakristei) mit **Desinfektionsmitteln** bereithalten
12. 2 kleine Tische mit Desinfektionsmitteln unter das **Vorzeichen** stellen
13. 4 **Opferkörbe** zu den Eingängen hinstellen
14. **Hostienschale** mit Palla vorbereiten und zusätzlich die Priesterhostie auf der Patene
15. **Im Chor**: 2 Stühle für die Minis stehen auf der Lektorensseite nach hinten versetzt. 2 Stühle für Priester und Diakon stehen nach hinten versetzt mit einem Abstand von 1,5m.
16. Vor und nach den Gottesdiensten wird die Kirche bestmöglich **gelüftet**. Während den Gottesdiensten bleiben die Kipfenster geöffnet.